



**UNIVERSIDAD CATÓLICA LUIS AMIGÓ
FACULTAD DE INGENIERÍAS Y ARQUITECTURA**

**PLAN DE VALORACIÓN, SEGUIMIENTO Y EVALUACIÓN DE RESULTADOS
DE APRENDIZAJE (ASSESSMENT)**

**PROGRAMA TECNOLOGÍA EN DESARROLLO
Modalidad Presencial
Registro SNIES 108842**

**APROBADO POR
COMITÉ CURRICULAR DEL PROGRAMA
ACTA # 10**

**Medellín
Noviembre 2024**

FACULTAD DE INGENIERÍAS Y ARQUITECTURA

Leslie Milena Arrubla Valencia
Decana (E) Facultad de Ingenierías y Arquitectura

**PLAN DE VALORACIÓN, SEGUIMIENTO Y EVALUACIÓN DE RESULTADOS
DE APRENDIZAJE (ASSESSMENT)**

Diego Alejandro Robledo Mejía
Coordinador del Programa de Tecnología en Desarrollo de Software

Fernando de Jesús Higueta Betan
Coordinador de Área

Daniel Sierra Álvarez
Coordinador de Prácticas

Jeffry Andrés Jaramillo Betancur
Representante de los Docentes

Mariana Restrepo Barrientos
Representante de los Estudiantes

Medellín
Noviembre 2024

TABLA DE CONTENIDO

1. PRESENTACIÓN.....	5
2. PLAN DE VALORACIÓN, SEGUIMIENTO Y EVALUACIÓN DE RESULTADOS DE APRENDIZAJE (ASSESSMENT).....	6

LISTA DE TABLAS

Tabla 1. PLAN DE VALORACIÓN, SEGUIMIENTO Y EVALUACIÓN DE RESULTADOS DE APRENDIZAJE (ASSESSMENT).....	6
--	---

1. PRESENTACIÓN

La Universidad Católica Luis Amigó está comprometida con prestar un servicio educativo de calidad, es por ello que las estructuras académicas se organizan para alinearse con la construcción de propuestas que movilicen el currículo hacia los requerimientos del siglo XXI, la Educación 4.0 y la formación del sujeto global, en consonancia con lo expuesto en el Decreto del Ministerio de Educación 1330 de 2019.

Entendiendo la propuesta del Ministerio de Educación Nacional en el modelo de acreditación en alta calidad, como un modelo respetuoso de la autonomía universitaria, nos permitimos, presentar el Plan de valoración, seguimiento y evaluación (assessment) de los resultados de aprendizaje, los cuales se delimitaron a partir de los lineamientos del Comité Nacional de Acreditación CNA, Comisión Nacional Intersectorial de Aseguramiento de la Calidad de la Educación -CONACES y previa aprobación por parte del Consejo Nacional de Educación.

La implementación de los resultados de aprendizaje en el programa de Tecnología en Desarrollo de Software asegura la regularidad y trazabilidad de los procesos de mejoramiento continuo, fortaleciendo los sistemas internos de aseguramiento de la calidad. Esto da relevancia a los espacios académicos que garantizan el desarrollo y fortalecimiento de competencias clave en el campo del desarrollo de software. Además, invita a revisar de manera integral a los actores, procesos, estrategias e instrumentos con los que cuenta la institución para asegurar una oferta educativa pertinente, equitativa e inclusiva, alineada con las demandas del mundo actual y las necesidades de las comunidades, las regiones y el país.

2. PLAN DE VALORACIÓN, SEGUIMIENTO Y EVALUACIÓN DE RESULTADOS DE APRENDIZAJE (ASSESSMENT)

Tabla 1. PLAN DE VALORACIÓN, SEGUIMIENTO Y EVALUACIÓN DE RESULTADOS DE APRENDIZAJE (ASSESSMENT)

#	RAP	Indicadores	Actividad evaluativa	Nivel	Curso	Resultado esperado	Resultado obtenido	Rúbrica de Valoración	Evidencias
01	Implementar las metodologías, herramientas, buenas prácticas y estándares internacionales en el ciclo de vida de desarrollo de software obteniendo con ellos los fundamentos para su quehacer profesional.	01 - Porcentaje de proyectos o tareas en los que los estudiantes aplican correctamente metodologías, herramientas y estándares internacionales aprendidos durante el curso	Evaluar los proyectos o tareas entregadas por los estudiantes y verificar la aplicación adecuada de metodologías (como Agile, Scrum), herramientas (como JIRA, Git), y estándares internacionales (como ISO/IEC 12207) en un porcentaje representativo de sus trabajos.	4	TDS008 - PRODUCTIVIDAD EN EL CICLO DE VIDA DEL SOFTWARE	Más del 70% de los estudiantes diseñan y aplican proyectos usando metodologías ágiles, herramientas y estándares internacionales			https://drive.google.com/drive/folders/12deHCe_JfJoQLTktJASpMb_v8r0m1Qml?usp=drive_link
		02 - Nivel de cumplimiento de las buenas prácticas en desarrollo de software, como la documentación, el control de versiones, y las pruebas, evidenciado en los proyectos evaluados	Revisar la calidad de la documentación, el uso de control de versiones, y la implementación de pruebas en una muestra de proyectos entregados por los estudiantes, utilizando una rúbrica que evalúe estos aspectos en función de las buenas prácticas establecidas.	5	TDS010 - INGENIERÍA DE SOFTWARE	Más del 70% de los estudiantes realiza correctamente pruebas en los proyectos, además de aplicar documentación y control de versiones			https://drive.google.com/drive/folders/12jCm4mTDHZ29op_gxF9FEjml_HCSC5ht?usp=drive_link

#	RAP	Indicadores	Actividad evaluativa	Nivel	Curso	Resultado esperado	Resultado obtenido	Rúbrica de Valoración	Evidencias
02	Desarrollar aplicaciones de software web y móviles, de acuerdo a las necesidades del sector real de la economía, para brindar soluciones tecnológicas innovadoras.	01 - Cumplimiento de estándares, mejores prácticas e innovación en Desarrollo Web	Evalúa la calidad de los proyectos de desarrollo web presentados por los estudiantes en relación con los estándares y mejores prácticas del sector (como HTML5, CSS3, JavaScript, accesibilidad web y SEO).	3	TDSLFO2 - LÍNEA DE PROFUNDIZACIÓN II – PROGRAMACIÓN WEB II	Más del 70% de los estudiantes desarrolla proyectos de desarrollo web con estándares y buenas prácticas			https://drive.google.com/drive/folders/13-IVahKAWPjBH_uFCY5oJzxrhV_Uamysb?usp=drive_link
		02 - Cumplimiento de estándares, mejores prácticas e innovación en Desarrollo Móvil	Evalúa la creatividad y la eficiencia en el desarrollo de aplicaciones móviles realizadas por los estudiantes, considerando aspectos como la integración de características innovadoras, el uso adecuado de plataformas móviles (como Android o iOS), y el rendimiento general de la aplicación.	5	TDSSA21 - PROGRAMACIÓN MÓVIL II (SEM. ACTUALIZACIÓN II)	Más del 70% de los estudiantes desarrolla proyectos de desarrollo móvil con estándares y buenas prácticas			https://drive.google.com/drive/folders/132tSrLiTnbw-4Zou4vkUuch2kxP8RZCZ?usp=drive_link
03	Aplicar estrategias que den valor agregado en productos y servicios de software para mejorar los procesos tecnológicos en el contexto.	01 - Implementación Efectiva de Estrategias de Valor Agregado en Proyectos de Software	Evalúa cómo los estudiantes aplican estrategias que aportan valor a productos y servicios de software, considerando la creatividad, relevancia y efectividad de las soluciones en los proyectos finales.	6	TDS012 - INVESTIGACIÓN, DESARROLLO E INNOVACIÓN	Más del 70% de los estudiantes crean proyectos relevantes, creativos con valor agregado		-	https://drive.google.com/drive/folders/13JmCiQ_W3LCvMZtVM4u4LU4zQYsreFxxU?usp=drive_link
		02 - Impacto de las Estrategias en la Mejora de Procesos Tecnológicos en el sector real	Evalúa cómo las estrategias aplicadas por los estudiantes en sus prácticas profesionales han contribuido a mejorar los procesos tecnológicos, con base en la evaluación de jefes y/o colaboradores que califican de 0 a 5 el valor agregado aportado por los estudiantes.	6	TDSPP03 - PRÁCTICA PROFESIONAL 3	Más del 70% de los estudiantes tienen calificación superior a 4 por parte del cooperador de la agencia de prácticas		-	https://drive.google.com/drive/folders/13JmOIOT-M37VfUCzK926AVjVcUv-FnhF?usp=drive_link

Fuente. Comité Curricular Tecnología en Desarrollo de Software